Thorsten Neff

Birthday	03.10.1976
Profession	Mobile developer
Nationality	German
IT experience since	2008
Focal points	Native Android app development with Google architecture components, software architecture, CI/CD pipelines, test automation
Certifications	Software engineer (Diploma, ILS) Network manager (Diploma, ILS) Software architect – Foundation level (iSAQB)
Education	High school diploma Officer in the Federal Armed Forces Germany Masters equivalent in Political Sciences Software engineer (Distant study course, ILS) Network manager (Distant study course, ILS)
Foreign languages	English
Previous jobs in IT	Freelancing: App development Frontend development Objectoriented programming Federal Armed Forces: Management and implementation of training programmes Network planning Operation of military command and control information systems
Hobbies	Playing the Ukulele, programming

Contact details

Telephone	+49 40 67109164
Mobile	+49 151 24130806
Email	mail@thorsten-neff.de
Web	www.thorsten-neff.de
LinkedIn	www.linkedin.com/in/thorsten-n-776583206

Professional career

11/2010 - today	Freelance app developer Hamburg
06/2006 – 10/2010	Officer in the Federal Armed Forces Germany Supra regional Management of an IT subunit with 40 IT specialists Management of a physical setup subunit
09/2002 – 06/2006	Integrated university degree programme University of the federal Armed Forces Hamburg Political science (Diploma)
11/1997 – 10/2010	Training as an officer (Army) Federal Armed Forces, Supra regional Main areas of activity: Management of an IT subunit with 40 IT specialists Network planning Planning and organization of training Materials management
06/1997	High school diploma

Trainings and courses

06/2021	iSAQB - Certified Professional with iSAQB certification Software und Support Media, Hamburg Training content: Software architectures Components/modules Interfaces/relationships Architectural objectives Quality objectives Tools
03/2021	iSAQB-Module: Software documentation with ARC 42 Software und Support Media, Hamburg Training content: Documentation components of ARC 42 Architecture relevant requirements Views and notation with UML Documentation during the design Post documentation
07/2008 – 11/2009	Network manager Institut für Lernsysteme (ILS), Hamburg, Distant learning Training content:

Projekt management and organization
Windows Server 2003 network infrastructures
Server administration und configuration
Active Directory planning
WLAN and Bluetooth Standards
Network security, VPN networks
LAN-WAN coupling, ISDN
TCP/IP, ISO/OSI layer model

03/2005 – 11/2006

Software engineer
Institut für Lernsysteme (ILS), Hamburg, Distant learning

Training content:
Structure and operation of data processing systems
Visual Basic for applications
Access databases
Software engineering (Waterfall model, V model)
Software development phases
Development with the Borland C++ Builder IDE
Object oriented software engineering with UML
Object oriented programming with C++
Embedding multimedia content
Development of an email client

Skills

Programming languages	Kotlin Java Objective-C C++ HTML JavaScript CSS
Databases	MySQL MongoDB RoomDB
Software development	Android-SDK Android Studio Android TV / FireTV (Leanback & Compose for TV) ChromeCast Google Architecture Components / Jetpack Gradle + Shell Scripting, Python Scripting Modularization / Flavor configuration Gitlab Yaml scripting Pipeline design and maintenance Appium / UIAutomator / Browserstack Dependency injection with Dagger 2 / Hilt Handling Coroutines / also RXJava Legacy views / Jetpack Compose Maintaining code for old devices Apollo and GraphQL Google Play Console / App Publishing / Release automation SSL certificates for Android / Charles / Proxyman Security: JWT, X509, ASN1, PKI

	OAuth 2.0 Flows Kover / Cobertura Sonarqube configuration Renovate configuration DevOps basic knowledge (S3, EC2, K8S, Terraform) Mockito / Mockk / Turbine JUnit Firebase, Unleash, Sourcepoint u.a. Bugsnag XCode iOS certificate system / app publishing DeezerSDK Node.js Socket.IO Google Maps OSM Maps Mapsforge Maps XML, JSON, GraphQL with Gson, Moshi, XML parsing REST-APIs, Swagger Bluetooth Wirecard Payments / AcceptSDK
Version control/ Collaboration	git Subversion Jira + XRay extension, Jira-APIv4 Confluence Polarion Redmine Jive Zeplin
Graphic editing	Gimp

Freelance projects

Support for a Multi-Team Project in the Release and Maintenance of the RTL+ Streaming App for Mobile and Android TV
Period: April 2023 to October 2024
Client: RTL Interactive GmbH
Description: Introduction of a feature-based architecture for a multi-module project (200+ modules), implementation of Appium E2E tests, QA support in error tracking, maintenance and optimization of pipelines, creation of metrics (similar to Dora2) with SonarQube, Jira API v4, XRay, support in migration from AWS to K8S, harmonization of OAuth flows with other platforms (iOS/Web), traffic shaping, and performance optimization.
Tools: Android Studio, GitLab, Gradle, SonarQube, Renovate, Jira API, AWS, K8S
Languages: Kotlin, Bash scripting, Python

Development and Integration of a Whitelabel Android App for Electronic Patient Records
Period: June 2021 to March 2023
Client: IBM

Description: Development of features for electronic patient records (EPA) and integration into IBM's whitelabel app for health insurance providers, as well as software documentation for Gematik.
Tools: Android Studio, AndroidX, Jetpack, ReactiveState, Coroutines, Mockk, Mockito, Git
Language: Kotlin

Development and Integration of Electronic Patient Records into the Android App of Techniker Krankenkasse
Period: February 2020 to June 2021
Client: IBM/Techniker Krankenkasse
Description: Development of features for electronic patient records (EPA) and integration into the customer app of Techniker Krankenkasse
Tools: Android Studio, AndroidX, Jetpack, RXJava, Coroutines, Dagger 2, Espresso, Mockk, Mockito, Git
Language: Kotlin

Implementation of a Mileage Counter in GPS Tracking Software
Period: May 2021
Client: cleverKOM GmbH
Description: Addition of a GPS-based mileage counter to the existing tracking software.
Tools: Android Studio, AndroidX, Jetpack, RXJava, Dagger 2, Espresso, Mockk, Mockito, Git
Language: Java

Development of a Business Directory for Real Estate Agents
Period: September 2020 to present
Client: Startup Consultant Jonas Gahlert/ImmoZeitwert GmbH
Description: Development of a business directory and a free survey tool for real estate agents on Android and iOS; support and advice on concept and design, implementation of the app.
Tools: Android Studio, AndroidX, XCode, Adobe XD, NodeJS, WordPress, Git
Languages: Kotlin, Swift

GPS Tracking Software for cleverKOM Fleet Management Portfolio
Period: November 2019 to January 2021
Client: cleverKOM GmbH
Description: Creation of a GPS tracking app for vehicle fleet management with 24/7 runtime for a rooted device, development of extensions focused on remote control and maintenance components.
Tools: Android Studio, AndroidX, Jetpack, Retrofit, Java Native Interface (JNI), Firebase
Languages: Java/Kotlin

Integration of the eHarmony App (US) into the Parship/ElitePartner Portfolio
Period: March 2019 to December 2019
Client: Parship Group
Description: Integration of the American eHarmony brand into the Parship/ElitePartner app infrastructure (adaptation/extension/refactoring).
Tools: Android Studio, AndroidX, Jetpack, Google Navigation Component, Dagger 2, Retrofit
Languages: Java/Kotlin

Shift (Taxi.de Version for Rental Cars)
Period: November 2018 to February 2019

Client: Talex Mobile Solutions GmbH
Description: Development of an app for new comprehensive mobility management
Tools: Unity Editor, XCode, Android Studio, Zenject, Google Maps, Firebase, Git
Languages: C#, Objective-C, Java

Taxi.de Driver App
Period: May 2011 - Present
Client: Talex Mobile Solutions GmbH
Description: Design, programming, and further development of the Taxi.de driver app
Tools: XCode, Eclipse, Android Studio, OSMDroid, MapsForge, GoogleMaps, Firebase, Mockito, JUnit, Room, Wirecard Epos, XML, JSON, REST, Bluetooth, Git
Languages: Java, Objective-C

Relaunch of the Taxi.de Customer App (Unity)
Period: November 2017 - November 2018
Client: Talex Mobile Solutions GmbH
Partners: MediaSapiens GmbH and Hyperinteractive GmbH
Description: Support in UX design, assistance in Unity programming (C#), development of native extensions for Unity development environment, adjustments for iPad and iPhoneX, integration of credit card payments using the Wirecard Accept SDK
Tools: Unity Editor, XCode, Android Studio, Zenject, Google Maps, Firebase, Wirecard, Redmine, OmniGraffle, GitLab, Falsy, Git, Adobe XD, Axure RP8, Sketch, Zeplin
Languages: C#, Objective-C, Java

Development of automated tests for the Android Driver App
Period: July 2017 - November 2018
Client: Talex Mobile Solutions GmbH
Description: Refactoring of the app following the “Clean Architecture” approach, programming of unit tests and UI tests
Tools: Android Studio, Mockito, JUnit, Espresso
Language: Java

Mobile Web control panel for a filter integrity test device
Period: June 2015 - October 2017
Client: kumkeo GmbH
Description: Frontend development of the control panel based on a predefined design for a filter integrity test device using web technologies
Tools: AngularJS, NodeJS, Sass, Socket.IO, Polarion, Subversion
Languages: HTML, CSS, JavaScript

eGK Extension (Health Card) for Taxi.de Driver App and Fleetcamp App
Period: August 2016 - October 2016
Client: Talex Mobile Solutions GmbH
Description: Reading the electronic health card using a Bluetooth-connected card reader as an extension for customers in the medical transport sector
Tools: Android Studio, Bluetooth, eGK Specification, Git
Language: Java

Fleetcamp Fleet Management App
Period: August 2016 - July 2017
Client: Talex Mobile Solutions GmbH

Description: Creation of a fleet management app for Android based on the Taxi.de driver app for non-taxi fleets. The app was adapted for the English and German markets with different features
Tools: Android Studio, OpenStreetMap, Mapsforge, GCM/Firebase, Git
Language: Java

Support for the IT Team of a Newspaper publisher
Period: December 2015 - January 2016
Client: kumkeo GmbH
Description: Development of a module for the automated search for repeats and cross-references in a TV program database
Tools: IntelliJ, AngularJS, MongoDB, Git
Languages: HTML, CSS, JavaScript

Cubis App
Period: May 2015 - June 2015
Client: kumkeo GmbH
Description: Development of an iOS app for remote control of a premium laboratory scale
Tools: XCode, Cordova, REST, Git
Languages: Objective-C, HTML, CSS, JavaScript

Data Shuttle App
Period: March 2014 - July 2014
Client: kumkeo GmbH
Description: Programming of an Android app based on a predefined design for the management of forklift fleets in the intralogistics sector
Tools: Android Studio, JUnit, Bluetooth OBEX, Jive, Git
Language: Java

Taxi.de - Customer apps
Period: May 2011 to November 2017
Client: Talex Mobile Solutions GmbH
Description: Programming and further development of the "Taxi.de" customer apps for iPhone and Android
Tools: XCode, Android, Eclipse, Android Studio, OSMDroid, GoogleMaps, XML, JSON, Bluetooth, Geocoding
Languages: Objective-C, Java

Wingman App
Period: November 2011 - January 2012
Client: H3 Support
Description: Design and development of an iOS app for self-organization
Tools: iPhone, XCode, SQLite
Language: Objective-C

"Be Happy" App
Period: July 2011 - October 2011
Client: Colibri Research, Hamburg
Description: Design and development of a diary app for the iPhone
Tools: iPhone, XCode, SQLite
Language: Objective-C

In-House Survey App
Period: March 2011 - November 2011
Client: Colibri Research, Hamburg
Description: Development of a survey system using mobile web technologies, dynamic adaptation of surveys via a backend
Tools: iPhone, XCode, RubyOnRails, MySQL
Languages: Objective-C, Ruby

Zans Mountain App
Period: November 2008 - November 2010
Description: Design and programming of the iPhone game "Zans Mountain" for release on Apple's App Store under my own account
Tools: XCode, OpenFeint
Language: Objective-C

Military exercises and IT projects

Combined Endeavor 2010
Period: September 2010
Role: Project responsibility for the association's participation in the NATO exercise with 40 nations, testing corps IT infrastructure in a NATO environment
Hardware/Software: IBM BladeCenter, VMWare VI3, Windows 2K3, Exchange 2K3, Cisco Router/Switch, MS SQL Server 2005, Informix 9.4, ePolicy Orchestrator, Cisco VoIP CM 6.0, Virtual Storage Area

Compact Yellow 2010
Period: March 2010
Description: Testing virtualized corps IT infrastructure based on VMware I3, 20 participants
Hardware/Software: IBM BladeCenter, VMWare VI3, Windows 2K3, Exchange 2K3, Cisco Router/Switch, MS SQL Server 2005, Informix 9.4, ePolicy Orchestrator, Cisco VoIP CM 6.0

Little Eagle 2009
Period: May 2009
Description: Provision of IT for multinational exercise Little Eagle 2009 (300 participants)
Hardware/Software: Dell PowerEdge Server, Windows 2K3, Exchange 2K3, Cisco Router/Switch, MS SQL Server 2005, Informix 9.4, ePolicy Orchestrator, Cisco VoIP CM 6.0

Compact Yellow 2009
Period: March 2009
Description: Testing spatially dislocated IT infrastructure for FüInfoSys Szafran (20 participants)
Hardware/Software: Dell PowerEdge Server, Windows 2K3, Exchange 2K3, Cisco Router/Switch, MS SQL Server 2005, Informix 9.4, ePolicy Orchestrator

Compact Grey 2008
Period: December 2008
Description: Provision of IT for multinational exercise (40 participants).
Hardware/Software: Dell PowerEdge Server, Windows 2K3, Exchange 2K3, Cisco Router/Switch

DocuSign Envelope ID: CEB3B457-C0FD-4940-96EC-5623C9AD8AE7

Teilnahmebestätigung

über die erfolgreiche Teilnahme an einer akkreditierten
Advanced-Level-Schulung nach iSAQB®

Thorsten Neff

hat vom **22.11.2021** bis zum **24.11.2021**
- erfolgreich -
das iSAQB-Modul **SWAM** absolviert und damit im
Schulungsprogramm zum **CPSA-A-Level** folgende Punkte
in den drei Kompetenzbereichen erworben:

Technisch	Methodisch	Kommunikativ
20	10	0

oose Innovative Informatik eG
Schulterblatt 36
20357 Hamburg

Hamburg, 24.11.2021

iSAQB® Accredited Training Provider

Jörg Pechau, Trainer(in)

Teilnahmebestätigung

Thorsten Neff

hat erfolgreich an folgendem Seminar teilgenommen:

Softwarearchitektur für mobile Geräte

vom 22.11.2021 bis 24.11.2021
(Stundenumfang: 21,00)

Seminarinhalte:

- Grundbegriffe von Softwarearchitektur für mobile Devices
- Monetarisierungsmodelle
- Anforderungen und Rahmenbedingungen im mobilen Umfeld
- Agile Methodik zum Erstellen einer Architektur für mobile Devices
- Praktisches Entwickeln einer Architektur mit Patterns
- Typische Kommunikationsarten und Protokolle
- Umgang mit Hardware
- Haptik und UserExperience
- Know-How für die Implementierung
- Test und Deployment
- Werkzeuge
- Sicherheit
- Rechtliche Fragen

24.11.2021

Jörg Pechau

oose Innovative Informatik eG
Schulterblatt 36

Fon +49 (40) 41 42 50-0
Fax +49 (40) 41 42 50-50

info@oose.de
www.oose.de

entwickler akademie

iSAQB® ACCREDITED Training

Teilnahmebestätigung

über die erfolgreiche Teilnahme an einer akkreditierten
Advanced-Level-Schulung nach iSAQB®

Thorsten Neff

hat vom **18.03.2021** bis zum **19.03.2021**
– erfolgreich –
das iSAQB-Modul **ADOC** online absolviert und damit im
Schulungsprogramm zum **CPSA-A-Level** folgende Punkte
in den drei Kompetenzbereichen erworben:

Technisch	Methodisch	Kommunikativ
-	**20**	-

embarc Software Consulting GmbH
Mittelweg 114B,
20149 Hamburg

Online, 19. März 2021

embarc Software Consulting GmbH

iSAQB® Accredited Training Provider

Stefan Zörner, Trainer

International Software Architecture Qualification Board
Info@isaqb.org · www.isaqb.org

entwickler akademie

ZERTIFIKAT

für

Thorsten Neff

über die erfolgreiche Teilnahme am

Software Architecture Camp Foundation

14. – 18. Juni 2021, Berlin
Trainer: Axel Schäfer und Gerrit Beine

Inhalt

- Aufgaben, Rolle und Verantwortlichkeiten von Softwarearchitekten
- Architektur im Entwicklungsprozess
- Prozess der Architekturentwicklung
- Kontextabgrenzung
- Sichten und technische Konzepte
- Bausteinsicht: Bausteine und Schnittstellen
- Laufzeitsicht: Szenarien und Abläufe
- Verteilungssicht
- Architekturdokumentation
- Szenariobasierte Bewertung nach ATAM

Workshop: Soft Skills für Softwarearchitekten

- Umgang mit Konflikten und schwierigen Projektteilnehmern
- Architekturentscheidungen präsentieren und Druck standhalten
- Souveräne Reaktion auf Störungen und Angriffe
- Stakeholdergerechte Kommunikation
- Fragetechniken
- Arbeit an konkreten Praxisfällen

Berlin, 18. Juni 2021

Ort, Datum

Axel Schäfer und Gerrit Beine, Trainer

entwickler akademie ■ Software & Support Media GmbH ■ Gustav-Meyer-Allee 25 | Gebäude 10/2 ■ D-13355 Berlin
Telefon: +49 (0)30 2148066-50 ■ Fax: +49 (0)30 2148066-60 ■ info@entwickler-akademie.de ■ www.entwickler-akademie.de

FUTURE NETWORK CERT

iSAQB®
International Software Architecture Qualification Board

Zertifikat

Thorsten Neff

hat die Prüfung zum

Certified Professional for Software Architecture

Foundation Level

am 18. Juni 2021 in Berlin erfolgreich bestanden.

Folgende Kenntnisse werden attestiert und sind für eine praktische Anwendung beim Entwurf, der Dokumentation und der Kommunikation von Softwarearchitekturen für kleine und mittlere Systeme vorhanden:

- **Grundlagen von Software-Architekturen**
- **Komponenten/Bausteine**
- **Schnittstellen/Beziehungen**
- **Architekturziele**
- **Qualitätsziele**
- **Werkzeuge**

Future Network Cert GmbH
Landstraßer Hauptstraße 71/2
1030 Wien
Österreich

Wien, 21. Juni 2021

Sonja Haberl
Geschäftsführung

Zertifikat Nr. 2102-CPSAFL-0216-DE

DIPLOM

Herr Thorsten Neff, geboren am 03.10.1976

hat vom 18.03.2005 bis 13.12.2006 an dem Fernlehrgang

Programmierer

- zugelassen von der Staatlichen Zentralstelle für Fernunterricht -

teilgenommen und die schriftlichen Arbeiten zu allen Fachgebieten eingereicht.

Der Lehrgang umfasst folgende Fachgebiete:

- Einführung in die elektronische Datenverarbeitung
  Aufbau und Arbeitsweise von Datenverarbeitungsanlagen
- Programmierung mit VBA (Visual Basic für Applikationen),
  Access-Datenbanken und VBA
- Software-Engineering: Entwicklungsphasen einer SW,
  Objektorientiertes SW-Engineering mit der UML
- Objektorientierte Programmierung mit C++,
  Programmierungsprojekte: Multimedia, Datenbanken, Mail

Die Gesamtleistung wurde mit 1,0 bewertet.

Hamburg, den 13.12.2006

Pädagogischer Leiter	Lehrgangsleiter/in
Dipl.-Volkswirt Jens Greefe	Dipl.-Kaufmann Werner Müller

INSTITUT FÜR LERNSYSTEME GMBH

TEILNAHMEBESCHEINIGUNG

Thorsten Neff

Vertragsnummer: 800009013

hat vom 30.01.2006 bis 01.02.2006
am
Seminar „Objektorientierte Programmierung mit C++ - Grundlagen"
in Hamburg teilgenommen.

In diesem Seminar wurden folgende Unterrichtsgebiete behandelt:

- Installation und Einführung in die Bedienungsoberfläche des Borland C++-Builders
- Grundsätzlicher Aufbau eines C++-Programms
- Variablen, Konstanten, Datentypen und Operatoren, Kontrollstrukturen und Schleifen
- Felder und Zeichenketten, Strukturen
- Modulare Programmierung
- Zeiger und dynamische Speicherreservierung

Hamburg, 01. Februar 2006

Seminarleitung
Martina Wiegmann

TEILNAHMEBESCHEINIGUNG

Thorsten Neff

Vertragsnummer: 800009013

hat vom 12.06.2006 bis 14.06.2006
am
Seminar "Objektorientierte Programmierung mit C++ - Aufbau"
in Hamburg teilgenommen.

In diesem Seminar wurden folgende Unterrichtsgebiete behandelt:

- Einführung in die objektorientierte Programmierung
- Erstellen von Windows-Programmen mit dem Borland C++-Builder
- Programmierung eines Bildbetrachters
- Programmierung von Multimedia-Anwendungen mit dem MediaPlayer
- Programmierung eines einfachen Internet-Browsers mit den Internet-Komponenten
- Programmierung eines Memory-Spiels

Hamburg, 14. Juni 2006

Seminarleitung
Martina Wiegmann

ABSCHLUSSZEUGNIS

Herr Thorsten Neff, geboren am 03.10.1976,

hat vom 17.07.2008 bis 24.11.2009 an dem Fernlehrgang

Netzwerkmanager

- zugelassen von der Staatlichen Zentralstelle für Fernunterricht -

teilgenommen und die schriftlichen Arbeiten zu allen Fachgebieten eingereicht.

Der Lehrgang umfasst folgende Fachgebiete:

- Management: Organisation, Projektmanagement, Präsentation
- MS Windows 2000: Installation, Konfiguration, Verwaltung einer Netzwerk-Infrastruktur/ Serverumgebung
- MS Windows 2003: Verwaltung einer Serverumgebung, Netzwerk-Infrastruktur, Active Directory-Planung
- WLAN u. Bluetooth: Standards, Sicherheit, VPN, LAN-WAN-Kopplung
- Lokale Netze: Aktive Komponenten, Übertragungsprotokolle/Switching, TCP/IP, Netz übergreifend
- ISDN, Nebenstellenanlagen, Mobile Kommunikation u. Geschäftsanwendungen
- Telekommunikation u. Internet

Die Gesamtleistung wurde mit 1,0 bewertet.

Hamburg, den 25.11.2009

Pädagogischer Leiter	Lehrgangsleiter/in
Dipl.-Volkswirt Jens Greefe	Dipl.-Kaufmann Werner Müller

The action never ends with Zans Mountains [iPhone App Review]

Open feint games have earned a lot of popularity on App Store since their evolution, 3 out of 5 games have Open feint integration today . Games enabled with Open Feint are not only fun but also engaging . We recently had a hands on with Zans Mountains, a 2D iPhone action game which comes with Open Feint integration.

The theme of the game: The evil dragon Zan has captured the beautiful princess and you go on a rescue mission choosing between two characters – The young Knight or Wizard Apprentice. You need to defeat nasty goblins, fierce pirates, troll mercenaries and more with the help of your sword, fireballs, lightning spells, earthquakes and many more

The game goes along with the story line , where you meet a lot of enemies and a few friends going through various locations and collecting rewards. The game contains a tutorial which can guide newbie's on how to play and other elements of the game , it also has two difficulty modes , thus giving a choice to both beginners and advanced gamers. The game also has a auto save option to save a game in case you wish you play it later .

The player has certain attributes like strength, willpower, lifepoints , mana which need to be fuelled as you advance to higher levels and face stronger opponents . Strength is important and so is stamina which gives you the ability to attack continuously. Every time you win a battle you unlock few powerups and boosts called as rewards which can be useful to defeat your enemies with ease, so choose them wisely . You can also purchase items from the shop which will cost you some gold you earned in the game .

The game has a beautiful hand drawn graphics which gives a feel of dungeons and old castles along with its responsive and smooth finish.

Screenshots from the app :

App Name: Zans Mountains

App Category: Games

Price: $0.99

REQUEST A FREE QUOTE

FULL NAME
EMAIL
PHONE
HOW CAN WE HELP

YES, SEND ME A MUTUAL NON-DISCLOSURE AGREEMENT

START NOW

Advertise here (125x125)

POPULAR ARTICLES

- iPhone shooting and puzzle games: Rescue Angels 80 and Rescue Angels 500
- iPhone firmware 2.2.1 kills unlocked and jailbroken iPhones

Game Institute

Be it known that

Thorsten Neff

Having successfully completed the instructional regimen

Game Mathematics

Is hereby awarded this

Certificate of Achievement

Sworn unto all that the requirements set forth by Game Institute have been met this 17th December 2006.

John DeGoes
Instructor

Joseph Meenaghan
President

Game Institute

Be it known that

Thorsten Neff

Having successfully completed the instructional regimen

Graphics Programming with DirectX 9 - Module I

Is hereby awarded this

Certificate of Highest Honour

Sworn unto all that the requirements set forth by Game Institute have been met this 22nd November 2006.

Gary Simmons
Instructor

Adam Hoult
Instructor

Joseph Meenaghan
President

HELMUT SCHMIDT
UNIVERSITÄT
Universität der Bundeswehr Hamburg

ZEUGNIS

Fachbereich
Wirtschafts- und
Organisationswissenschaften

Herr Thorsten N e f f

geboren am 3. Oktober 1976 in Bottrop
hat die

Diplomprüfung

im Studiengang

Politikwissenschaft

nach der geltenden Diplomprüfungsordnung
abgelegt und am **19. April 2006** mit der Gesamtnote

gut (2,0)

bestanden.

Hamburg, 10. Juli 2006

In Vertretung

Univ.-Prof. Dr. rer. pol. Gornas
Vorsitzender des Prüfungsausschusses

2./Fernmeldebataillon 610
- Kompaniechef -

Bundeswehr

Prenzlau, den 7. Februar 2011

Dienstzeugnis

für Herrn Oberleutnant Thorsten Neff
für den Zeitraum 01.11.1997 bis 31.10.2010

Herr Oberleutnant Thorsten Neff, geboren am 03.10.1976 in Bottrop, hat nach Ablauf seiner 13-jährigen Dienstzeit die Bundeswehr zum 31.10.2010 verlassen.

Er war zuletzt vom 01.10.2008 bis 31.10.2010 als IT-Offizier und Zugführer eines IT-Zuges eingesetzt.

1. Ausbildungsgang, Lehrgänge und besondere Qualifikationen

Oberleutnant Neff trat am 01.11.1997 bei der 2./Fernmelderegiment 990 (LANDCENT) in Essen in die Bundeswehr ein und durchlief eine 2-monatige Grundausbildung, gefolgt von einer 2-monatigen Spezialgrundausbildung bei der 5./Fernmelderegiment 990 (LANDCENT), bei der er für den Einsatz von digitalen Richtfunksystemen ausgebildet wurde.
Anschließend wurde er in Essen und, nach Versetzung zur 5./Stabsfernmeldebataillon 1, ab 01.07.1998 in Rotenburg (Wümme) als Richtfunksoldat eingesetzt.

Vom 02.03.1999 bis 09.11.2001 absolvierte Oberleutnant Neff an der Fernmeldeschule und Fachschule des Heeres für Elektrotechnik in Feldafing sowie an der Offizierschule des Heeres in Dresden erfolgreich die lehrgangsgebundene Ausbildung zum Offizier. Die Ausbildungsschwerpunkte waren dabei das Führen eines Teams bis zur Zugebene, (d.h. bis zu 50 Soldaten), moderne Menschenführung, Planung und Organisation von Projekten, Methodik und Didaktik in der Aus- und Weiterbildung, Analyse und Lösung taktischer Problemstellungen, technische und einsatzbezogene Grundlagen der Informationstechnik sowie Disziplinar-, Wehr- und Völkerrecht.

Anschließend wurde Oberleutnant Neff in der 2./Fernmeldebataillon 610 in Rendsburg als Zugführer eines Gefechtsstandzuges eingesetzt. Dabei war er für die Führung, Ausbildung und den Einsatz eines Teams von ca. 40 Soldaten verantwortlich, mit dem er Daten- und Sprachkommunikation über Local-Area-Netzwerke und Richtfunk sowie mobile Infrastruktur für Führungseinrichtungen bereitstellte.

Vom 01.10.2002 bis 30.06.2006 studierte Oberleutnant Neff Politikwissenschaften an der Universität der Bundeswehr in Hamburg und schloss das Studium erfolgreich mit dem akademischen Grad Diplom-Politologe ab. Parallel bildete er sich im Rahmen einer Fernausbildung zum Programmierer im Bereich Game-Programming weiter und erlangte erfolgreich einen zertifizierten Abschluss.

Anschließend wurde er in der 3./Fernmeldebataillon 610 als Zugführer eines Gefechtsstandzuges und Kompanieeinsatzoffizier eingesetzt und war als direkter Vertreter des Kompaniechefs mitverantwortlich für die Führung eines Teams von ca. 120 Soldaten, welches mobile Infrastruktur für Führungseinrichtungen bereitstellte.

Anschrift: Uckermarck-Kaserne Schwedter Strasse 63 17291 Prenzlau
Telefon (Festnetz): 03984-867-4200 Telefon (Bw-Netz): 90-8482-4200
Fax(Festnetz): 03984-867-4208 Fax (Bw-Netz): 90-8482-4208
e-Mail: karstendamm@bundeswehr.org

Seine Aufgaben umfassten vor allem Übungs- und Ausbildungsplanung, Projektmanagement sowie Vorbereitung des Einsatzes der Kompanie im Zusammenwirken mit multinationalen Partnernationen.

Nach der Verlegung des Fernmeldebataillon 610 von Rendsburg nach Prenzlau wechselte Oberleutnant Neff ab dem 01.10.2008 auf eigenen Wunsch in die neu strukturierte 2./Fernmeldebataillon 610, eine IT-Kompanie, um dort als Zugführer eines IT-Zuges eingesetzt zu werden. Verantwortlich für die Führung, Ausbildung und den Einsatz von ca. 40 IT-Spezialisten, stellte er mit seinem Team die gesamte lokale IT-Plattform für Sprach- und Datenkommunikation für multinationale Führungseinrichtungen mit bis zu 1000 Arbeitsplätzen bereit. Dies verlangte von Oberleutnant Neff gleichermaßen Teamführung, Planungs- und Organisationsgeschick sowie technische Fachexpertise. Parallel schloss er in Eigeninitiative eine Fernausbildung zum Systemadministrator zertifiziert ab und begann anschließend das Fernstudium zum Diplominformatiker.

2. Ausgeübte Tätigkeiten und Berufspraxis

Als Zugführer eines Gefechtsstandzuges hatte Oberleutnant Neff folgende Aufgaben:

- Führung eines Teams von ca. 40 Soldaten
- Aus- und Weiterbildung der Soldaten in allgemeinmilitärischen Themen sowie fachspezifisch im Bereich Aufbau und Betrieb von ortsfesten und mobilen Führungseinrichtungen und LAN-basierten Kommunikationsnetzen
- Planung und Organisation von Ausbildungs- und Übungsvorhaben sowie Gestaltung des Dienstplans auf Wochen- und Quartalsebene
- Technische Betriebsführung einer der o.g. Führungseinrichtungen

In seiner Verwendung als Kompanieeinsatzoffizier hatte Oberleutnant Neff darüber hinaus folgende Aufgaben:

- Ständiger Vertreter des Kompaniechefs, d.h. temporäre Führung eines Teams von ca. 120 Soldaten incl. Ausübung der Disziplinargewalt und Bearbeitung des Beschwerdewesens
- Planung und Organisation von Ausbildungs- und Übungsvorhaben, Vorgabe von Wochenzielen sowie Projektplanung auf Quartals-, und Jahresebene
- Koordination der Übungs- und Ausbildungsplanung mit den multinationalen Partnernationen

Als IT-Offizier und Zugführer eines IT-Zuges umfasste sein Aufgabenbereich im Wesentlichen folgende Aufgaben:

- Führung eines Teams von ca. 40 IT-Spezialisten
- Konzeption, Aufbau, Konfiguration und Betrieb der gesamten IT-Plattform zur Sicherstellung der uneingeschränkten Kommunikationsfähigkeit einer der o.g. Führungseinrichtungen mit bis zu 1000 Arbeitsplätzen, dabei:
  - Bereitstellung aller benötigten Daten- und VoIP-basierter Sprach-Kommunikationsdienste
  - Aufbau, Konfiguration und Betrieb von parallel bis zu drei physikalisch getrennten, LAN-basierten, in Kupfer und/oder fiberoptisch ausgeführten Datennetzen der einzelnen Geheimhaltungsstufen bis „Geheim" bzw."NATO-Secret", sowohl in mobiler, als auch ortsfester Infrastruktur
  - Vernetzung dislozierter Teile der Führungseinrichtungen durch fiberoptische Langstreckenverkabelung, vor Allem als feldmäßiger / improvisierter Kabelbau bis zu 3000m

- Konfiguration aller aktiven Netzwerkkomponenten, Router, Switche, L3-Switche, im Schwerpunkt dabei Cisco-Technologie
- Konfiguration und Betrieb von WAN- und Voice-Gateways, zur Anbindung der lokalen Netze an nationale oder multinationale militärische und zivile IP-Kernnetze und digitale, automatisierte Telekommunikationsvermittlungen (PBAX) über verschiedene Schnittstellen
- Aufbau, Konfiguration und Betrieb von mobilen, in Sattelzügen eingerüsteten Server-Plattformen, mit Applikations- sowie File-Servern zur Bereitstellung aller geforderten Dienste sowie als „Herzstück" und Kontrollzentrum der betriebenen Netze – genutzte Hardware sowohl reguläre (DELL PowerEdge), als auch über VMWare virtualisierte Server (IBM BladeCenter)
- Konfiguration und Betrieb mehrstufiger Active-Directory-Domänen (Windows XP, Server 2003), Implementierung vielschichtiger Rechtestrukturen und Sicherheits-Richtlinien nach NATO-Vorgabe
- Konfiguration und Betrieb einer redundanten Exchange 2007-Struktur zur Sicherstellung der uneingeschränkten Kommunikationsfähigkeit auch bei Desaster-Szenarien
- Konfiguration und Betrieb des Führungsinformationssystems SZAFRAN zur Sicherstellung der taktischen Führungsfähigkeit der o.g. Führungseinrichtungen, dabei Einsatz von Lotus Domino- und Informix-Datenbanken – darüber hinaus Weiterentwicklung und Tests des Systems in enger Zusammenarbeit mit dem polnischen Hersteller PIT
- Sicherstellung der IT-Sicherheit für die gesamte IT-Plattform, dabei vor Allem Konfiguration und Betrieb von Soft- und Hardware Firewalls, IP-Kryptogeräten sowie Antiviren-Software

- Koordination von Ausbildungs- und Übungsvorhaben mit den multinationalen Partnernationen, vor allem im Bereich der technischen Konzeption der IT-Plattform (z.B. Netzplanung)

3. Bewertung von Führung und Leistung

Die Zusammenarbeit mit Oberleutnant Neff übertraf das, was man sich als Vorgesetzter im Idealfall wünschen würde, erheblich. Vor allem durch sein hohes persönliches Engagement setzte er Maßstäbe in allen wichtigen Bereichen des täglichen Dienstbetriebs und sorgte durch seine vorbildliche Dienstauffassung und sein sehr ausgeprägtes berufliches Selbstverständnis in der gesamten Kompanie für eine starke Leistungssteigerung. Er stellte hohe Ansprüche an die eigene Person, wie auch an seine Untergebenen, lebte diesen jedoch seine Vorstellungen von Einsatzbereitschaft und Professionalität täglich vor, was eine hohe Motivation seiner Unterstellten zur Folge hatte. Oberleutnant Neff fiel nach seinem noch fachfremden Studium der Politikwissenschaften, angetrieben durch starkes Interesse an der Informationstechnik und eine ausgeprägte Leistungsbereitschaft, der Wechsel in diesen sehr technischen Bereich sehr leicht. Innerhalb eines Jahres eignete er sich eigenständig, vorrangig in den Bereichen Server und Netzwerke, eine Fachexpertise an, die innerhalb der Bundeswehr nur selten zu finden ist und sowohl fachlich versierte IT-Spezialisten, als auch Vorgesetzte schätzten seinen Rat. Auch multinational fand diese Kombination von ausgewiesenem technischem Fachwissen, sehr guter englischer Sprachfertigkeit und Verbindlichkeit, gepaart mit dem für multinationale Zusammenarbeit nötigen Fingerspitzengefühl, hohe Anerkennung. Insbesondere bei der Koordination von multinationalen Übungsvorhaben war Oberleutnant Neff nicht nur ein geschätzter Gesprächspartner, sondern repräsentierte die hohe Leistungsfähigkeit der gesamten Kompanie und stand für Verbindlichkeit in der Auftragserfüllung.

Loyalität, Vertrauen, Kritikfähigkeit und seine ruhige und sachliche Art machten Oberleutnant Neff zu einem engen Vertrauten und Berater, dessen Vorschläge und Meinung stets wertvolle Impulse gaben und dem ich in Vertretungsphasen jederzeit bedenkenlos und mit gutem Gewissen die Führung dieser Einheit übertragen konnte. Seine Mitarbeiter führte Oberleutnant Neff mit fachlicher Autorität, charakterlicher Integrität und Humor, und sie dankten ihm dieses durch ausgeprägte Leistungsbereitschaft und eine starke Identifikation mit ihrem Zugführer.
Im Kreise seiner Mitarbeiter und Vorgesetzten war Oberleutnant Neff gleichermaßen anerkannt und geschätzt.

Mit dem Ausscheiden von Oberleutnant Neff verliert nicht nur diese Kompanie einen ihrer Besten, sondern die Bundeswehr insgesamt, und ich bedaure diesen Verlust persönlich.

Ich wünsche ihm für die Zukunft und seinen weiteren beruflichen Werdegang alles erdenklich Gute und viel Erfolg!

Damm
Hauptmann

2./FERNMELDEBATAILLON 610